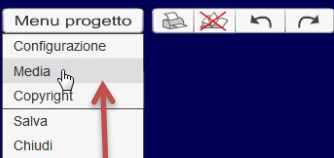


Avviare il programma e cliccare su "inizia nuovo progetto"



Compilare la finestra che si apre inserendo nome del progetto, titolo del libro, autori, e una breve descrizione.

Scegliere il numero di pagine (max 50) e l'aspetto della copertina e cliccare su crea



Se vogliamo inserire immagini, audio ecc, dobbiamo importarli cliccando su "Media"



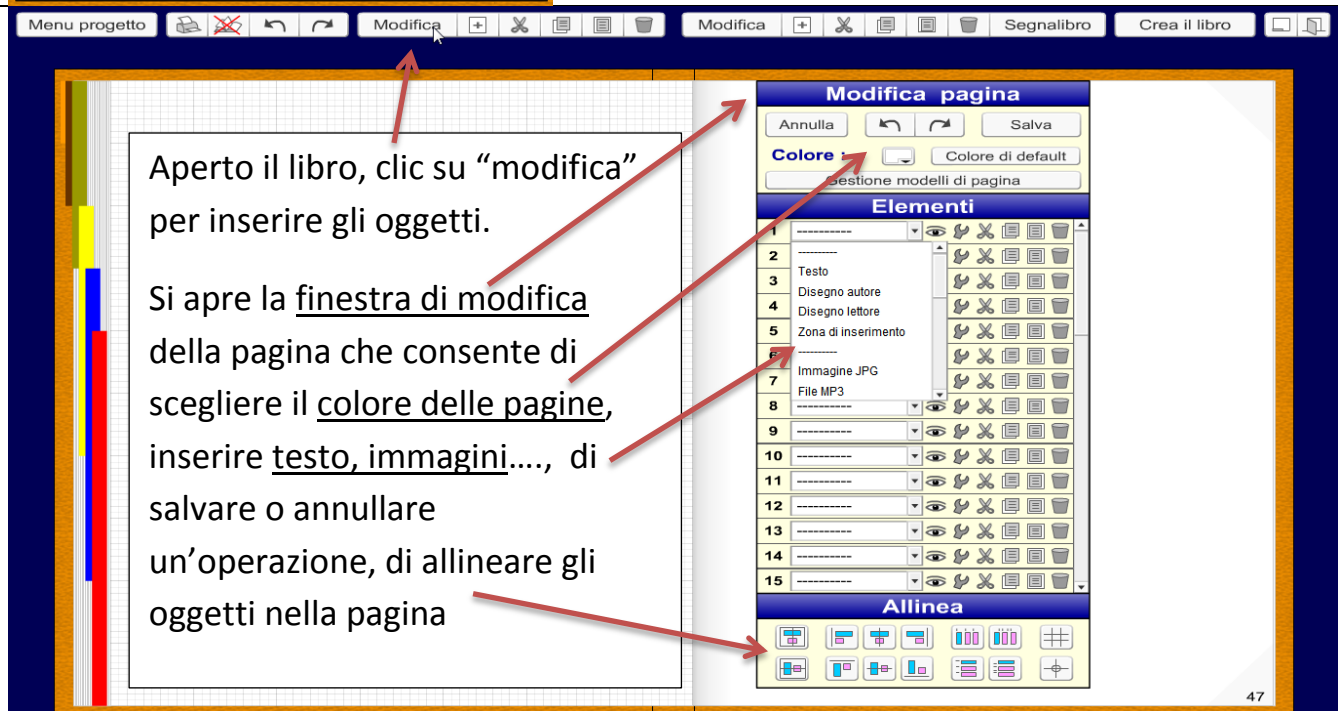
L'ebook è pronto per l'inserimento di testi, immagini, video, audio, esercizi interattivi... Per aprire il libro clic sulla copertina



Es. clic su "immagine.jpg"

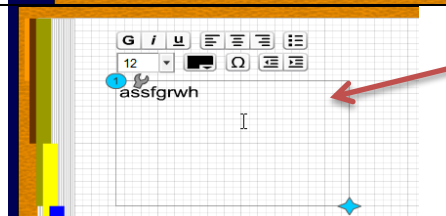
Scegliere l'immagine indicando la cartella da cui prelevarla e cliccare su "importa"

Il procedimento è lo stesso per tutti i tipi di media supportati.

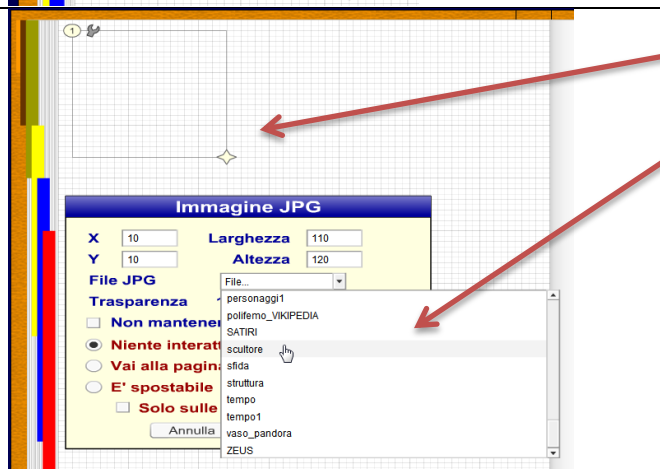


Aperto il libro, clic su "modifica" per inserire gli oggetti.

Si apre la finestra di modifica della pagina che consente di scegliere il colore delle pagine, inserire testo, immagini..., di salvare o annullare un'operazione, di allineare gli oggetti nella pagina

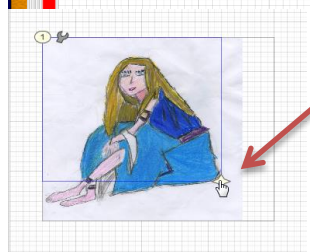


Inserendo l'oggetto "testo", si aprirà una finestra ridimensionabile all'interno della quale è possibile digitare o incollare testo, modificarlo e formattarlo.



Inserendo l'elemento "immagine IPG" si apre una finestra...

Cliccando sull'icona pinza in alto a sin, si apre un'altra finestra che ci consente di scegliere il file di immagine in formato JPG da inserire, tra quelli che abbiamo importato precedentemente.



Inserita l'immagine, possiamo ridimensionarla agendo sulla stellina in basso a destra.

Per inserire audio e video eseguire la stessa procedura utilizzata per le immagini.

I file audio devono essere in formato mp3

